

## 7. Odmiana 10-bil

Odmiana 10-bil jest grą deklarowaną. Do gry w odmianę 10-bil używa się dziesięciu (10) bil numerowanych od 1 do 10 i bili białej. Bile muszą być zagrywane wg numerów we wzrastającej kolejności (tj. należy uderzyć bilą białą w znajdującą się aktualnie na stole bilę obiektową z najniższym numerem). Jeśli w trakcie poprawnie wykonanego uderzenia rozbijającego wbita zostanie bila**10** (bila nr 10 – patrz **8.8 Definicje**), musi ona zostać repozycjonowana (zgodnie z Przepisami Ogólnymi), po czym zawodnik kontynuuje swoje podejście. W jednym uderzeniu może być zadeklarowana tylko jedna bila (patrz również **7.5 Zagrania deklarowane, zagrania „bezpieczne”**). Gracz, który prawidłowo wbije bilę**10** (bilę nr 10 – patrz **8.8 Definicje**), wygrywa partię.

### 7.1 Rozgrywka o rozbicie

Gracz, który wygrywa rozgrywkę o rozbicie decyduje o tym kto może wykonać pierwsze uderzenie - uderzenie rozbijające (patrz **1.2 Rozgrywka o rozbicie**).

Następnie, standardowo stosuje się rozbicie naprzemienne; decyzję w tej sprawie podejmuje Dyrektor Turnieju na wniosek Organizatora (patrz **Regulacje 1, 2 & 15**).

### 7.2 Ustawianie bil do rozbicia

Bile do rozbicia powinny być ustawione tak ściśle, jak to możliwe, w formie trójkąta; bila**1** na punkcie głównym stołu jako wierzchołek trójkąta, bila**10** w jego środku. Pozostałe bile muszą być ustawiane losowo, z wyłączeniem jakiegokolwiek świadomego ich umieszczania w wybranym, konkretnym miejscu trójkąta (patrz **Regulacje, 4. Ustawianie bil do rozbicia / „nabijanie” stołu**).

### 7.3 Prawidłowe uderzenie rozbijające

Aby uderzenie rozbijające mogło być uznane za prawidłowe, muszą zostać spełnione następujące wymogi:

- bila biała musi być zagrywana z pola bazy i,
- jeśli żadna bila nie zostanie wbita, przynajmniej cztery bile numerowane muszą dotknąć bandy lub band.

Niespełnienie powyższych wymogów jest traktowane jako faul (patrz również **Regulacje 17. Wymogi dodatkowe uderzenia rozbijającego**).

### 7.4 Drugie zagranie w partii – „push-out”

Jeśli w trakcie uderzenia rozbijającego nie został popełniony faul, w kolejnym uderzeniu można wykonać zagranie „push-out”. Zawodnik zagrywający musi wyraźnie poinformować o zamiarze wykonania takiego zagrania Sędziego lub pod jego nieobecność – przeciwnika. Jedynym do spełnienia wymogiem w zagranii „push-out” jest uderzenie kapką kija w bilę białą tak, aby spowodować jej przemieszczenie. Wymogi przepisów **6.2 Niewłaściwa bila uderzona jako pierwsza** i **6.3 Brak kontaktu bili z bandą** są dla tego zagrania zawieszane. Jakakolwiek bila numerowana wbita do łuzu pozostaje tam, za wyjątkiem bili**10**, która jest repozycjonowana zgodnie z Przepisami Ogólnymi; wbicie bili numerowanej nie jest błędem. Jeśli nie został popełniony faul, przeciwnik decyduje, kto będzie zagrywał jako następny.

### 7.5 Zagrania deklarowane, zagrania „bezpieczne”

Za wyjątkiem uderzenia rozbijającego, każde zagranie musi być zadeklarowane zgodnie z **1.6 Zagrania „deklarowane” (nominowane)**. Jeśli w efekcie skądinąd prawidłowego zagrania nominowana bila wpadnie do innej niż zadeklarowana łuzu lub jeśli wbita zostanie inna bila obiektowa – pozostają one w łuzu (za wyjątkiem bili**10**, która jest repozycjonowana zgodnie z Przepisami Ogólnymi); podejście uznaje się za zakończone a zawodnik przejmujący prawo zagrywania może: **(a)**. podjąć grę w sytuacji jaką zastał na stole lub **(b)**. nakazać kontynuowanie gry (w sytuacji jaka jest na stole) przeciwnikowi. Zagrywający może (w każdym zagranii oprócz uderzenia rozbijającego) zadeklarować zagranie „bezpieczne” aby zakończyć tym swoje podejście, nadal jednak musi w tym zagranii uderzyć jako pierwszą, znajdującą się aktualnie na stole bilę obiektową z

najniższym numerem (patrz również **8.17 Zagranie "bezpieczne"**). Jednakże, jeśli w efekcie tego właśnie zagrania „bezpiecznego” aktualnie zagrywana (lub jakkolwiek inna) bila obiektowa zostanie wbita, zawodnik przejmujący prawo zagrywania może: **(a)**. podjąć grę w sytuacji jaką zastał na stole lub **(b)**. nakazać kontynuowanie gry (w sytuacji jaka jest na stole) przeciwnikowi.

Bile wbite w trakcie zagrania „bezpiecznego” pozostają w łuzach, za wyjątkiem bili**10**, która jest repozycjonowana zgodnie z Przepisami Ogólnymi.

## 7.6 Kontynuacja gry

Jeśli zagrywający umieści zadeklarowaną bilę w łuzie wykonując prawidłowe, deklarowane uderzenie (za wyjątkiem zagrania „push-out”, patrz **2.4 Drugie zagranie w partii**), jakiegokolwiek dodatkowo wbite w tym uderzeniu bile pozostają w łuzach (za wyjątkiem bili**10**, która jest „repozycjonowana” (patrz **1.4** i **9.7 Bila wracająca na stół – „repozycjonowanie”**), a gracz kontynuuje swoje podejście. Jeśli (za wyjątkiem zagrania „push-out”, patrz **2.4 Drugie zagranie w partii**) zagrywający umieści w łuzie bilę**10** wykonując prawidłowe, zadeklarowane uderzenie, a bila**10** nie była ostatnią pozostałą bilą, jest ona repozycjonowana, a zawodnik kontynuuje grę. Jeśli zagrywający nie wbije zadeklarowanej bili (lub popełni faul) prawo wykonania kolejnego zagrania przechodzi na przeciwnika; w przypadku kiedy nie popełniony został faul, zawodnik wchodzący musi zagrywać bile z pozycji w jakiej zastał je na stole.

## 7.7 Bila wracająca na stół – „repozycjonowanie”

Jeśli bila**10** zostanie wbita: **(a)**. niezadeklarowana, **(b)**. do innej niż zadeklarowana łuzi, **(c)**. w trakcie uderzenia rozbijającego lub zagrania „push-out”, **(d)**. w zagraniu, w którym popełniony został faul lub **(e)**. zostanie wybita poza stół – musi być ona repozycjonowana (patrz **1.4** i **9.7 Bila wracająca na stół – „repozycjonowanie”**). Żadna inna bila numerowana nie wraca na stół w trakcie gry.

## 7.8 Faul i zagranie po popełnieniu faulu – „biała z ręki”

Jeśli zagrywający popełni faul, prawo wykonania kolejnego zagrania przechodzi na przeciwnika. Bila biała jest wtedy „z ręki”, zawodnik może ją umieścić w dowolnym punkcie na stole (patrz **1.5 Bila biała „z ręki”**).

Poniższa lista precyzuje kryteria zagrań interpretowanych jako faul w odmianie 10-bil

### 6.1 BILA BIAŁA W ŁUZIE LUB POZA STOŁEM

**6.2 NIEWŁAŚCIWA BILA UDERZONA JAKO PIERWSZA** – bila biała musi, w każdym zagraniu, uderzyć jako pierwszą znajdującą się aktualnie na stole bilę numerowaną o najniższym numerze.

### 6.3 BRAK KONTAKTU BILI Z BANDAŻ

### 6.4 STOPA NA PODŁOŻU

**6.5 BILA WYBITA POZA STÓŁ** - bila**10** jest jedyną wybitą poza stół bilą, która będzie repozycjonowana

### 6.6 DOTKNIĘTA BILA

### 6.7 „PODWÓJNY” KONTAKT / „BILE ZAMROŻONE”

### 6.8 ZAGRANIE „PCHNIĘTE”

### 6.9 BILE W RUCHU

### 6.10 NIEPRAWIDŁOWE POZYCJONOWANIE BILI BIAŁEJ

### 6.12 KIJ POŁOŻONY NA STOLE

### 6.13 ZAGRANIE POZA KOLEJNOŚCIĄ

### 6.14 TRZY KOLEJNE FAULE - (dodatkowo obowiązuje specyfikacja **2.8**

**Przewinienia szczególne**)

### 6.15 POWOLNA GRA

### 6.16 KONTAKT BILI Z SZABLONEM POŁOŻONYM NA BANDZIE

## 7.9 Przewinienia szczególne

Opracował: Waldemar Dębski - Instruktor ds. Przepisów EPBF

Konsekwencją popełnienia trzech kolejnych fauli (patrz **6.14 Trzy kolejne faule**) jest natychmiastowe przegranie aktualnie rozgrywanej partii.

Wszelkie sytuacje mogące podlegać zakresowi Przepisu **6.17 Niesportowe zachowanie** oceniane będą przez Sędziego na podstawie jego aktualnej wiedzy lub zebranych informacji; nałożona kara zależna będzie wyłącznie od indywidualnej oceny sytuacji przez Sędziego.

#### **7.10 Partia nierozstrzygnięta**

Jeśli partia zostanie orzeczona jako nierozstrzygnięta, kolejne uderzenie rozbijające wykona zawodnik, który rozbijał nierozstrzygniętą partię (patrz **1.12 Partia nierozstrzygnięta**).