

2. Odmiana 9-bił

Do gry w odmianę 9-bił używa się dziewięciu bil numerowanych od 1 do 9 i bili białej. Bile muszą być zagrywane wg numerów we wzrastającej kolejności (tj. należy uderzyć bilą białą w znajdującą się aktualnie na stole bilę obiektową z najniższym numerem).

Gracz, który prawidłowo wbije bilę9 (bilę nr 9 – patrz [8.8 Definicje](#)), wygrywa partię.

2.1 Rozgrywka o rozbicie

Zawodnik, który wygrywa rozgrywkę o rozbicie decyduje o tym, kto wykona pierwsze zagranie - uderzenie rozbijające (patrz [1.2 Rozgrywka o rozbicie](#)).

Następnie, standardowo stosuje się rozbicie naprzemienne; decyzję w tej sprawie podejmuje Dyrektor Turnieju na wniosek Organizatora (patrz [Regulacje 1, 2 & 15](#)).

2.2 Ustawianie bil do rozbicia

Bile do rozbicia powinny być ustawione tak ściśle, jak to możliwe, w formie rombu; bila9 znajduje się na punkcie głównym stołu i w środku rombu. Pozostałe bile muszą być ustawiane losowo, z wyłączeniem jakiegokolwiek świadomego ich umieszczania w wybranym, konkretnym miejscu rombu (patrz [Regulacje, 4. Ustawianie bil do rozbicia / „nabijanie” stołu](#)).

2.3 Prawidłowe uderzenie rozbijające

Aby uderzenie rozbijające mogło być uznane za prawidłowe muszą być spełnione następujące wymogi:

- bila biała musi być zagrywana z pola bazy,
- jeśli żadna bila nie zostanie wbita, przynajmniej cztery bile numerowane muszą dotknąć bandy lub band.
- Dodatkowo, i tylko przy zastosowaniu zasady Trzech Bil na Polu Bazy, jeśli żadna bila nie wpadnie, trzy bile muszą przekroczyć linię pola bazy lub rozbicie jest traktowane jako „puste rozbicie”. [Regulacje 18, Trzy Bile na Polu Bazy](#).

2.4 Drugie zagranie w partii – „push-out”

Jeśli w trakcie uderzenia rozbijającego nie został popełniony faul, w kolejnym uderzeniu można wykonać zagranie „push-out”. Zawodnik zagrywający musi wyraźnie poinformować o zamiarze wykonania takiego zagrani Sędziego lub pod jego nieobecność – przeciwnika. Jedynym do spełnienia wymogiem w zagraniu „push-out” jest uderzenie kapką kija w bilę białą tak, aby spowodować jej przemieszczenie. Wymogi przepisów [6.2 Niewłaściwa bila uderzona jako pierwsza](#) i [6.3 Brak kontaktu bili z bandą](#) są dla tego zagrani zawieszane. Jakakolwiek bila numerowana wbita do łuzi pozostaje tam, za wyjątkiem bili9, która jest „repozycjonowana”, zgodnie z Przepisami Ogólnymi; wbicie bili numerowanej nie jest błędem. Jeśli nie został popełniony faul, przeciwnik decyduje, kto będzie zagrywał jako następny.

2.5 Kontynuacja gry

Jeśli zagrywający, wykonując prawidłowe uderzenie, umieści jakąkolwiek bilę obiektową w łuzie, kontynuuje on swoje podejście (za wyjątkiem zagrani „push-out”, patrz [2.4 Drugie zagranie w partii](#)). Jeśli, wykonując prawidłowe uderzenie, wbije bilę9, wygrywa partię (za wyjątkiem zagrani „push-out”, patrz [2.4 Drugie zagranie w partii](#)). Jeśli zagrywający nie wbije żadnej bili obiektowej (lub popełni faul), prawo wykonania kolejnego zagrani przechodzi na przeciwnika; w przypadku kiedy nie popełniony został faul, zawodnik wchodzący musi zagrywać bile z położenia w jakim zastał je na stole.

2.6 Bila wracająca na stół – „repozycjonowanie”

Jeśli bila9 zostanie: (a). wbita z faulem, (b). wbita w trakcie zagrani „push-out”, lub (c). wybita poza stół – jest ona „repozycjonowana” zgodnie z przepisami ogólnymi (patrz [1.4 „Repozycjonowanie” bil](#)). Żadna inna bila numerowana nie będzie repozycjonowana.

2.7 Faul i zagranie po popełnieniu faulu – „biała z ręki”

Jeśli zagrywający popełni faul, prawo wykonania kolejnego zagrania przechodzi na przeciwnika. Bila biała jest wtedy „z ręki”, gracz wchodzący może ją umieścić w dowolnym punkcie na stole (patrz [1.5 Bila biała „z ręki”](#)).

Poniższa lista precyzuje kryteria zagrań interpretowanych jako faul w odmianie 9-bił

6.1 BILA BIAŁA W ŁUZIE LUB POZA STOŁEM

6.2 NIEWŁAŚCIWA BILA UDERZONA JAKO PIERWSZA - Bila biała musi, w każdym zagranie, uderzyć jako pierwszą znajdującą się aktualnie na stole bilę numerowaną o najniższym numerze.

6.3 BRAK KONTAKTU BILI Z BANDA

6.4 STOPA NA PODŁOŻU

6.5 BILA WYBITA POZA STÓŁ - bila9 jest jedyną wybitą poza stół bilą, która będzie repozycjonowana

6.6 DOTKNIĘTA BILA

6.7 „PODWÓJNY” KONTAKT / „BILE ZAMROŻONE”

6.8 ZAGRANIE „PCHNIĘTE”

6.9 BILE W RUCHU

6.10 NIEPRAWIDŁOWE POZYCJONOWANIE BILI BIAŁEJ

6.12 KIJ POŁOŻONY NA STOLE

6.13 ZAGRANIE POZA KOLEJNOŚCIĄ

6.14 TRZY KOLEJNE FAULE - (dodatkowo obowiązuje specyfikacja [2.8 Przewinienia szczególne](#))

6.15 POWOLNA GRA

6.16 KONTAKT BILI Z SZABLONEM POŁOŻONYM NA BANDZIE

2.8 Przewinienia szczególne

Konsekwencją popełnienia trzech kolejnych fauli (patrz [6.14 Trzy kolejne faule](#)) jest natychmiastowe przegranie aktualnie rozgrywanej partii.

Wszelkie sytuacje mogące podlegać zakresowi Przepisu [6.17 Niesportowe zachowanie](#) oceniane będą przez Sędziego na podstawie jego aktualnej wiedzy lub zebranych informacji; nałożona kara zależna będzie wyłącznie od indywidualnej oceny sytuacji przez Sędziego.

2.9 Partia nierozstrzygnięta

Jeśli partia zostanie orzeczona jako nierozstrzygnięta, kolejne uderzenie rozbijające wykona zawodnik, który rozbijał nierozstrzygniętą partię (patrz [1.12 Partia nierozstrzygnięta](#)).