

TURNIEJ FINAŁOWY AKADEMIA BSW 2015**02.12.2015 r.****ZASADY PUNKTACJI**

BSW cz I 5 ćwiczeń za 10 pkt. maksymalny wynik 50 pkt.

BSW cz II 5 ćwiczeń za 10 pkt. maksymalny wynik 50 pkt.

Teoria z I i II części 5 pytań po 5 pkt. maksymalny wynik 25 pkt.

Zadania specjalne ... 5 ćwiczeń po 5 pkt. maksymalny wynik 25 pkt.

W przypadku takiej samej końcowej liczby punktów zdobytych przez zawodników w klasyfikacji indywidualnej lub drużynowej rozegrana zostanie „dogrywka finałowa” zasady której zostaną przedstawione podczas turnieju.

*.- liczba prób może zostać zwiększona np. do 5, jeżeli taką decyzję podejmą organizatorzy po konsultacji z opiekunami.

Ćwiczenie BSW cz I	Punktacja	uwagi
Ćwiczenie 2 str. 9 cz I	Każda zaliczona bila (do pierwszego błędu) to 1pkt. wbicie wszystkich 7 bil = 7 pkt. + bonus 3 pkt. = 10 pkt. Zawodnik ma trzy próby.* W protokole zapisujemy tylko jego najlepszy wynik	1 bila = 1 pkt. 2 bile = 2 pkt. itd.
Ćwiczenie 8 str. 15 cz I	Każda bila zaliczona (do błędu) to 1pkt. wbicie wszystkich 6 bil (połówek) = 6 pkt. + bonus 4 pkt. = 10 pkt. Zawodnik ma trzy próby. W protokole zapisujemy tylko jego najlepszy wynik	Jw.
Ćwiczenie 15 str. 22 cz I	Wbicie bili od bandy z pozycji jak na rys. to 1 pkt. i prawo wbicia jednej z kolejnych bili ustawionych przy łuzach także za kolejny 1 pkt. Zawodnik ma 5 prób. Max liczba pkt. do zdobycia to 10 pkt.	Jw.
Ćwiczenie 11 str. 18 cz I	Wbicie bili (połówki) jak na rys. to 1 pkt. i prawo wbicia jednej z kolejnych bili. Dotknięcie bilą białą bili „całej” uważane jest za błąd kończący próbę. Zawodnik ma 5 prób. Max liczba pkt. do zdobycia to 10 pkt.	Jw.
Ćwiczenie 13 str. 20 cz I	Zawodnik ma 5 prób. Gdy zakończy próbę w 3 strzałach i bila zatrzyma się na polu bazy otrzymuje 1 pkt., gdy na kartce papieru otrzymuje 2 pkt. Uwaga: gdy bila dotknie bandy otrzymujemy 0 pkt.	kartka format A4

Ćwiczenie BSW cz II	Punktacja	uwagi
Ćwiczenie 26 str. 16 cz I	Gramy białą bilę z pozycji nr 2 Zawodnik ma 10 prób każda za 1 pkt. Pamiętajmy, że bila biała ma cofnąć się i zatrzymać na kartce.	
Ćwiczenie 30 str. 21 cz II	Gramy białą bilę z pozycji nr 1 Zawodnik ma 10 prób każda za 1 pkt. Pamiętajmy, że bila kolorowa ma wpaść do fuzy a bila biała ma się i zatrzymać na kartce.	
Ćwiczenie 33 str. 25 cz II	Zawodnik ma 3 próby. Za zaliczenie każdej bili zawodnik otrzymuje 1 pkt. gramy każdą próbę do pierwszego błędu. Jeżeli zawodnik zdobędzie 3 x 3 pkt. otrzymuje bonus 1 pkt. czyli = 10 z pkt. za to ćwiczenie.	Nie wolno dotykać bil w trójkącie. Nie wolno wbić bili kolorowej z białą
Ćwiczenie 35 str. 28 cz II	Każda bila zaliczona (do pierwszego błędu) to 1pkt. wbicie wszystkich 7 bil = 7 pkt. + bonus 3 pkt. = 10 pkt. Zawodnik ma trzy próby.* W protokole zapisujemy tylko jego najlepszy wynik	Bila biała nie może dotknąć dwóch lub więcej bil
Ćwiczenie 41 str 35 cz II	Zawodnik ma 3 próby. Za zaliczenie każdej bili zawodnik otrzymuje 1 pkt. gramy każdą próbę do pierwszego błędu. Jeżeli zawodnik zdobędzie 3 x 3 pkt. otrzymuje bonus 1 pkt. czyli = 10 z pkt. za to ćwiczenie.	

Zadania specjalne

zostaną wybrane z I. i II. części Dzienniczka Treningowego BSW i zaprezentowane na turnieju finałowym.

Teoria z wiedzy o sporcie bilardowym – która zamieszczona została w I i II części „Ogólnopolskiej Akademii Bilardowej „Bilard Sportem Wszystkich” . **zawodnicy będą losowali 5 pytań**

UWGA:

Do interpretacji regulaminu turnieju, zasad wykonywania ćwiczeń, oceny stopnia umiejętności i poziomu wiedzy uczestników mają tylko i wyłącznie organizatorzy turnieju i tylko w dniu turnieju.

